

ÚNIKOVKA

KOCOUREK SE VRACÍ

Malý kocourek se narodil na dvoře hospodáře. Jeho maminka se jmenuje Mourinka. Spolu s jeho dvěma sourozenci mají za úkol chytat myši. Hospodář se o ně stará a má je velmi rád.

Kocourek je však příliš zvědavý a vydává se za tajemnými stopami do lesa. Brzy poznává, že nebylo moudré utéct od maminky a hospodáře. Kocourek se ocitá v nebezpečí.

Pomůžeš kocourkovi najít stopy, které ho zavedou zpátky domů? *Vylušti tajenky všech úkolů. Můžeš si i stopovat, jak dlouho ti vyplnění celé únikovky bude trvat.*

1. Kocourek se sám nemůže dostat z lesa ven. *Najdi v osmisměrce lesní zvířátka a první stopu, která mu pomůže přiblížit se domovu. Zakroužkuj zbylá písmena a zjistíš, za kterými zvířecími stopami se má kocourek vydat.*

R	Ý	V	R	Á	N	Á	N	Ý	A	L
K	M	E	D	V	Ě	D	A	O	E	
D	I	V	O	Č	Á	K	L	L	T	
O	U	E	Š	Z	M	I	J	E	Á	
S	T	R	A	K	A	P	O	U	D	
R	É	K	O	L	M	J	E	K	U	
N	K	A	S	Y	Y	R	Í	S	D	
E	U	V	Š	L	A	S	I	C	E	
C	N	O	L	F	U	M	K	N	K	
Č	A	S	A	K	J	O	S	A	E	

VRÁNA	ZMIJE	LAŇ
VÝR	DUDEK	VEVERKA
LASICE	KUNA	MUFLON
ZAJÍC	SOJKA	MLOK
MYŠ	SOVA	STRAKAPOUD
PES	MEDVĚD	LYSKA
DIVOČÁK	SRNEC	DATEL

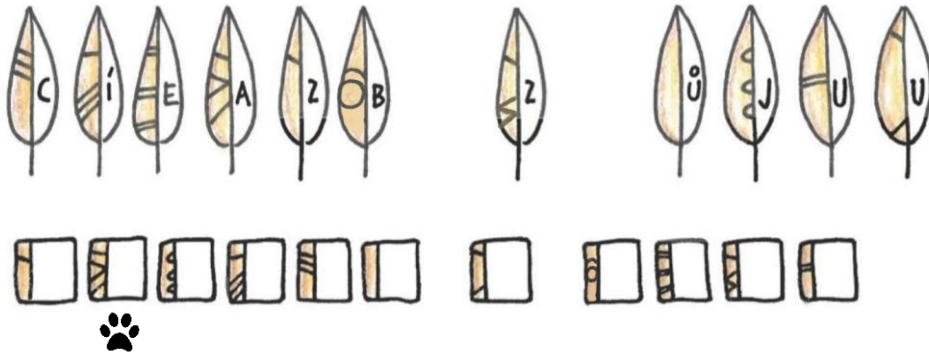
Objevíš v osmisměrce 2 "chytáky"? Najdi zvíře, které je zde dvakrát _____
a zvíře, které u nás v lese většinou nežije. _____

Hurá! Máš první stopu, kterou ve sněhu nechal: _____, ale pozor, není to



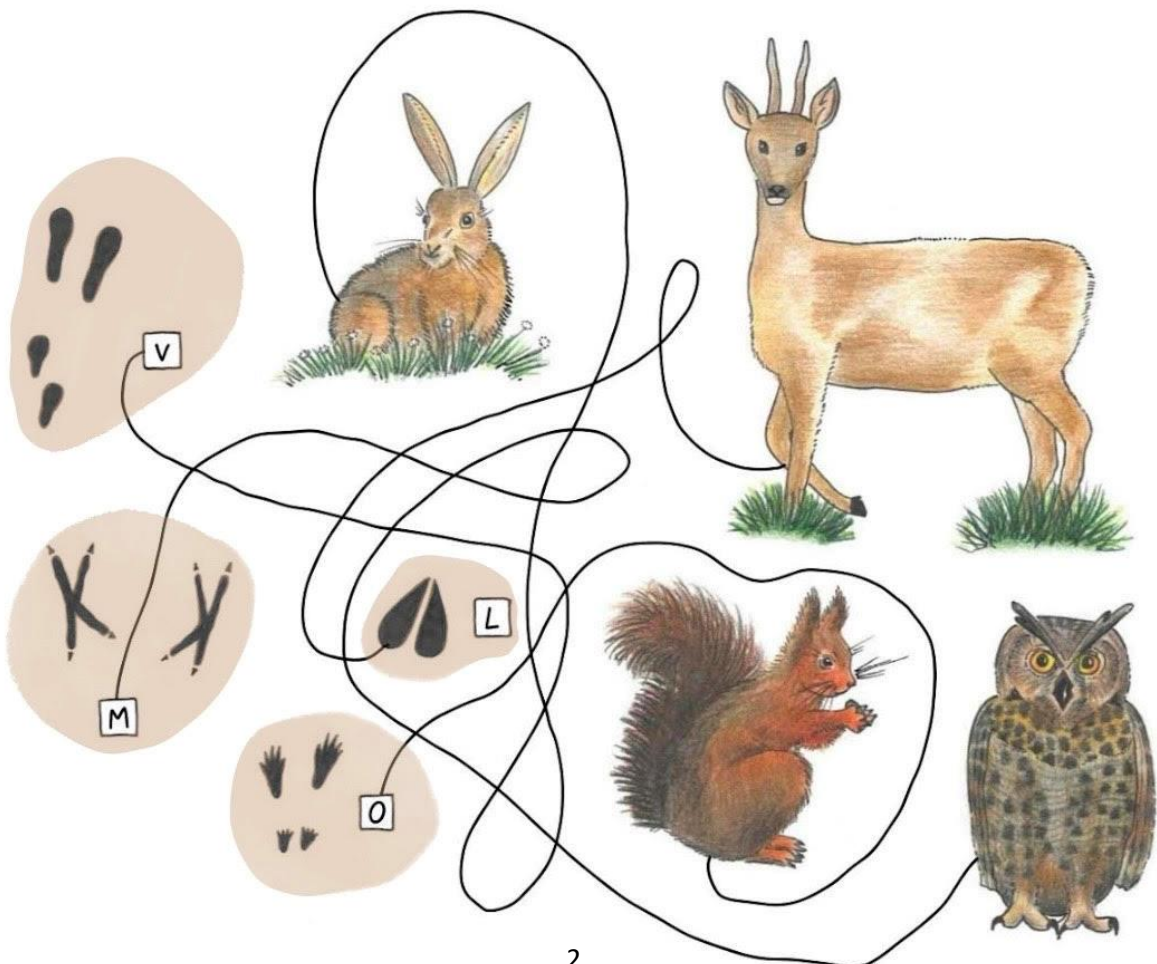
Kocourek se za ním vydává. Jdeme hledat další STOPY!

2. Stmívá se a kocourek musí zvládnout přečkat první noc v lese. Koloušek ho přivede k sově, která mu poradí, že mají hledat maminku u _____.
 Další odpověď zjistíš, když doplníš písmenka na čtverečky se stejnými vzory, jako jsou na sovích pírkách.

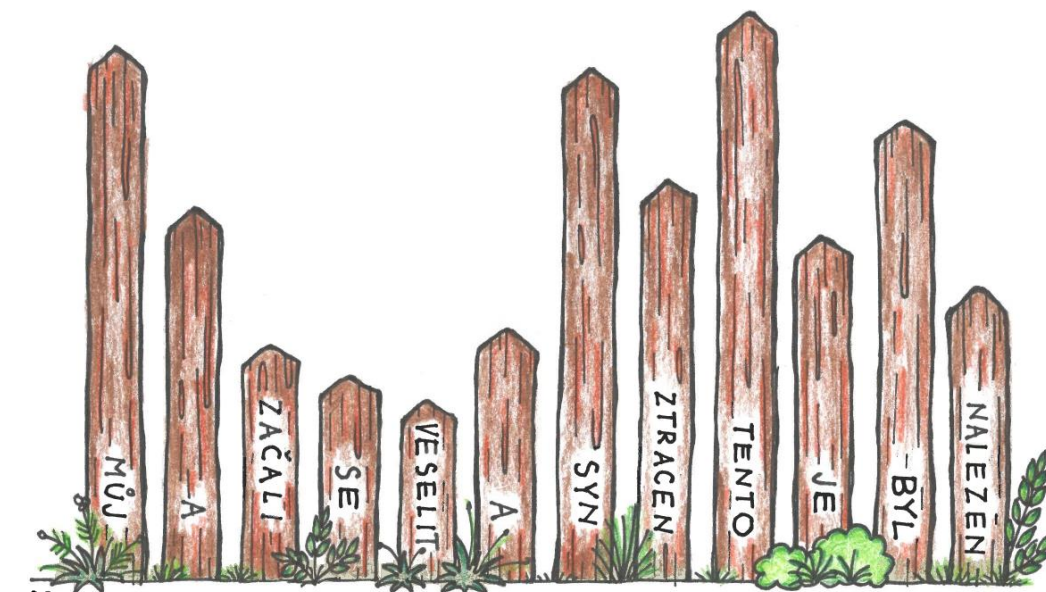



Výborně! Hodná máma roztomilých mrňousků nechala kocourka vyspat v bezpečí jejich pelíšku. Ráno probudí kocourka koloušek. Jdou za srnkou, která zná cestu ke statku.

3. Ale ne! Na srnky zaútočila liška a všechna zvířátka se rozutekla. Přičiň stopy ke zvířátkům, kterým patří.



6. Úžasné! Kocourek je už téměř doma. Který verš z Bible ti tento příběh může připomínat? Seřaď prkna plotu od nejdelšího po nejkratší a slova z prken přepiš do čtverečků.



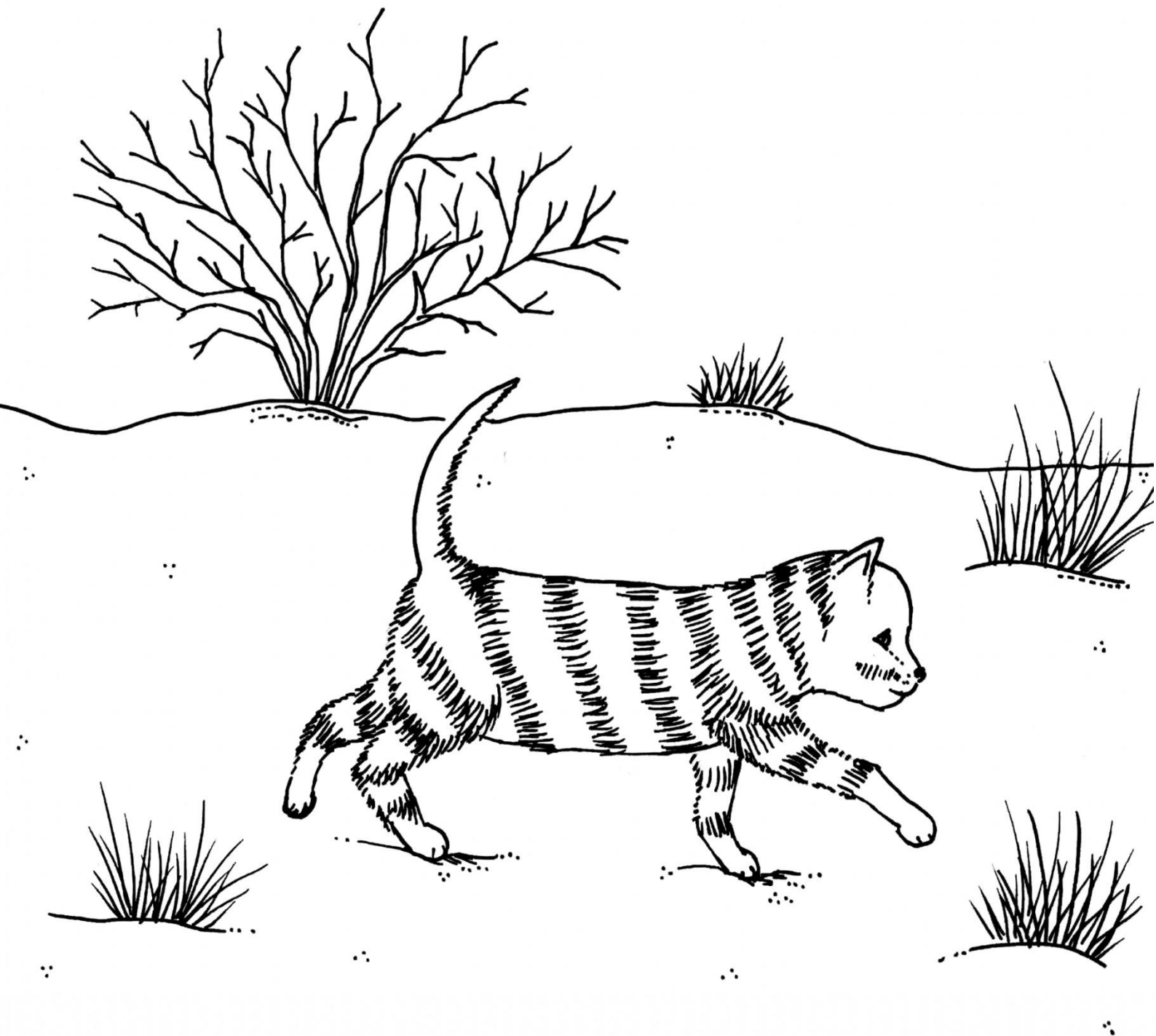
Perfektní! Kocourek stojí před brankou a čeká. Když do této tajenky vyplníš všechna písmena z předchozích tajenek, označená kočičí stopou , dozvíš se kód k zámku, odemkneš a hurá za maminkou!

KÓD:

Kocourek je u své rodiny a hospodáře, který jej každý den vyhlížel.

Děkuji ti, že jsi mi pomohl najít cestu domů a děkuji mému hospodáři, že mě má tolik rád.

Nyní si můžeš vybarvit tento obrázek a dokreslit do něj kocourkovi domov, rodinu či nové kamarády z lesa.



Řešení:

1.

VRÁNA ZMIJE LAŇ
 VÝR DUDEK VEVERKA
 LASICE KUNA MUFLON
 ZAJÍC SOJKA MLOK
 MYŠ SOVA STRAKAPOUD
 PES MEDVĚD LYSKA
 DIVOČÁK SRNEC DATEL

Objevíš v osmisměrce 2 "chytáky"? Najdi zvíře, které je zde dvakrát a zvíře, které u nás v lese většinou nežije. LAŇ
 Hurá! Máš první stopu, kterou ve sněhu nechal: KOLOUŠEK, ale pozor, není to SRNČE.
 Kocourek se za ním vydává. Jdeme hledat další STOPY!

2.

ZAJÍČÍ U BEZU

4.

M Y S L I
 J E N
 N A
 D A L Š Í
 K R O K !

5.

KOCOUREK NA SVĚ CESTĚ ZÍSKAL:

- ODVAHU
- SÍLU BOJOVAT SE STRACHEM
- VÍ KAM PATŘÍ
- PŘÁTELSTVÍ KTERÉ MU ZACHRÁNILO ŽIVOT

6.

T E N T O M Ů J S Y N
 B Y L Z T R A C E N
 A J E N A L E Z E N
 A Z A Č A L I S E
 V E S E L I T

KÓD:

NAVRAT